

Vägledning till Hexatrix Natur och teknik

Innehåll

4 spel: 2 sexkantiga spelplaner och 2 x 18 trekantiga kort (med ett spel på varje sida):

- Spel 1: Djur- och människospår
- Spel 2: Redskap och verktyg
- Spel 3: Blad
- Spel 4: Vad växer var?

Spelinstruktioner (ej på svenska)

Allmänt

Hexatrix är ett pedagogiskt pussel där man ska hitta och foga samman två föremål som hör ihop eller två halvor av en bild. Man utgår alltid från den sexkantiga spelplanen och lägger korten runt den. Korterna kan placeras på alla sidorna om spelplanen. När alla 18 korten har lagts ut rätt bildas en större sexkant runt spelplanen.

Hexatrix handlar inte om att vinna utan om att skapa möjlighet till fritt tänkande och samtal. Genom att fundera kring ett speciellt tema utvecklar barnen sin iakttagelse- och associationsförmåga.

Spelregler för två till fyra spelare

Den sexkantiga spelplanen läggs mitt på bordet. Färgen på spelplanen ska vara densamma som färgen på korten. De 18 korten blandas (med den aktuella färgen nedåt) och delas ut så att alla spelare får lika många kort var.

Den yngste spelaren börjar. Om denne har ett kort som passar ihop med någon av sexkantens sidor lägger hon eller han det där. Om spelaren inte har något kort som passar någonstans går turen till nästa. Man får bara lägga ut ett kort åt gången.

Spalet är slut när alla korten har lagts ut rätt och en stor sexkant har bildats runt spelplanen.

Spelregler för en spelare

Hexatrix passar också utmärkt att spela på egen hand. Barnet lägger den sexkantiga spelplanen framför sig på bordet, och de 18 korten, som ska ha samma färg som spelplanen, läggs också på bordet. Sedan ska barnet hitta de kort som passar ihop med de sex bilderna på spelplanen.

Så fortsätter hon eller han att lägga ut alla korten på rätt ställe tills det har bildats en stor sexkant.