

Vägledning till Ljudlotto

Pedagogiska mål

- Utveckla förmågan att lyssna uppmärksamt på ljud.
- Tolka ljud och koppla dessa till bilder.
- Komma i kontakt med nya ljud och generell stimulans av sinnen.
- Använda sitt ordförråd.
- Våga tala med andra och säga vad man tycker samt lyssna till andras åsikter.
- Utveckla den socio-emotionella förmågan.

Rekommenderad ålder

Från 4 år. Kan spelas med en spelare, eller i grupp med 2 – 12 deltagare.

Materialet innehåller:

- Vägledning till pedagogen
- 1 CD-skiva med 48 vardagsljud presenterade 6 gånger med olika ordningsföljd
- 6 illustrerade spelplaner med olika situationer och miljöer: en park, en gata, en strand, en skog, en trädgård och ett kök. Till varje spelplan finns det 8 olika ljud
- 60 plastbrickor

Om CD-skivan

Spår 1: Ljuden är presenterade i grupper med 8 ljud. Varje grupp är kopplad till en spelplan.

Spår 2–6: De 48 ljuden presenteras fem gånger med olika ordningsföljd. På så vis undviker man en inlärningseffekt där barnen på förhand skulle veta i vilken ordning ljuden brukar komma.

Generellt om spelet

Det här spelet är ett undervisningsmaterial för utveckling och stimulans av våra olika sinnen.

Det bygger på bild och ljud som skildrar vardagen. Det hjälper barnen att utveckla sin förmåga att lyssna samtidigt som det stimulerar språkutvecklingen. Att arbeta med materialet inbjuder barnen att kommentera och diskutera de situationer och miljöer som finns på bilderna.

Så här spelar man

Principen är densamma som vid ett vanligt lottospel. När man hör ett ljud ska man söka på sin bricka och se om man kan hitta något på bilden som representerar ljudet. Innan man börjar spela bör man presentera ljuden för barnen. Man bör också titta på alla bilderna och samtala om dessa.

Enkel nivå

Barnen får höra 8 ljud som alla går att koppla till en och samma bild. Då blir urvalet av ljud begränsat till 8 stycken som alla går att finna på samma bild. Man kan välja bild på förhand, eller spela upp det första ljudet och be barnen gissa vilken spelplan det finns på.

Svårare nivå

Alla ljuden spelas upp i slumpmässig ordning. Alla sex spelplanerna används samtidigt.

Att spela ensam

Man använder spåret där ljuden grupperas så att de följer de olika spelplanerna. Barnet använder en spelplan i taget och identifierar ljuden.

Att spela i grupp

Använd spåren där ljuden kommer i slumpmässig ordning. Dela ut korten så att varje grupp får ett eller flera, beroende på hur stora grupperna är. Vissa ljud är ganska svåra att identifiera, därför är det bra om man är två eller flera om varje spelplan.

Varje spelplan visar en vardaglig miljö eller situation. På varje spelplan finns det en mängd föremål och situationer som går att koppla till olika sorters ljud. Därför är det normalt att barnen i början kan ha svårt att orientera sig.

Om man vill göra det lättare för barnen kan man till en början, med hjälp av en blyertspenna, markera de ställen på kortet som är kopplade till ett ljud på Cd-skivan. Då ska barnen bara identifiera i vilken ordning ljuden kommer. När barnen blivit mer vana vid spelet kan man sudda ut blyertsmarkeringarna.

CD-skivans innehåll:**Spår 1:***a) I köket*

visp
vattenkran
tvättmaskin
mixer
ångkokare/kastrull
katt som spinner
fågel
klocka

d) I parken

positiv
skjuta prick
fontän
duvor
bebisgråt
kyrkklockor
trumma
hopprep

b) I skogen

motorsåg
yxa
bäck
hammare/träklubba
pump
åska
hackspett
vattenplask från stövlar

e) På gatan

lastbil
lastare
gatusopare
motorcykel
fiol
ringklocka från cykel
hund

c) På stranden

fiskmåsar
flygplan
boll
motorbåt
radio
plastspade
båt-tuta
vågor

f) I trädgården

gräsklippare
vattenspridare
kratta
häcksax
såg
höns
traktor
bin

Spår 2:

flygplan
höns
vattenkran
lastare
hopprep
åska
hammare/träklubba
häcksax
fiol
visp
hackspett
fontän
fiskmåsar
vägarbete
mixer
bebisgråt
tvättmaskin
kratta
kyrkklockor
vågor
gatusopare
yxa
bin
vattensvalp från stövlar
traktor
båt-tuta
trumma
positiv
klocka
ringklocka från cykel
vattenspridare
radio
motorsåg
plastspade
fågel
lastbil
skjuta prick
katt som spinner
boll
bäck
såg
hund
motorcykel
gräsklippare
pump
duvor
motorbåt
ångkokare/kastrull

Spår 3:

häcksax
pump
radio
trumma
katt som spinner
duvor
motorcykel
plastspade
vattenkran
kyrkklockor
bin
åska
vägarbete
bäck
visp
vattenspridare
boll
ringklocka från cykel
skjuta prick
gatusopare
traktor
yxa
fiskmåsar
mixer
positiv
vattensvalp från stövlar
ångkokare/kastrull
lastare
hackspett
motorbåt
fontän
flygplan
hund
gräsklippare
kratta
hopprep
fågel
båt-tuta
höns
motorsåg
vågor
tvättmaskin
lastbil
hammare/träklubba
bebisgråt
klocka
fiol
såg

Spår 4:

tvättmaskin
lastare
bin
yxa
ångkokare/kastrull
positiv
ringklocka från cykel
båt-tuta
trumma
höns
bäck
mixer
flygplan
vattensvalp från stövlar
fiskmåsar
kyrkklockor
hund
fontän
katt som spinner
såg
motorbåt
bebisgråt
gatusopare
traktor
pump
vågor
lastbil
skjuta prick
kratta
motorsåg
boll
visp
gräsklippare
fågel
åska
häcksax
hackspett
plastspade
fiol
klocka
hopprep
duvor
radio
vägarbete
vattenspridare
hammare/träklubba
motorcykel
vattenkran